

# Bildgrößen-Animation (Version 1 von Hanser 8.14.5.1)

## **HTML-Gerüst:**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title>Bild-Animation</title>
</head>
<body>
<h1 align="center">Vergrößerungsglas</h1>
<div align="center"></div>
<div id="ausgabe" align="center"></div>
</body>
</html>
```

## **In lib/js/kap8\_23a.js ausgelagertes JavaScript:**

```
var mBa1 = new Image();
mBa1.src = "images3/b5.jpg";
var i = 0;
function ania() {
i++;
    document.getElementById("ba").src = mBa1.src;
    document.getElementById("ba").style.height = (150 + i * 3) + "px";
    document.getElementById("ba").style.width = (200 + i * 4) + "px";
    document.getElementById("ausgabe").innerHTML = "Breite: " +
document.getElementById("ba").style.width + ", Höhe: " +
document.getElementById("ba").style.height;
    if (i < 100) // schliesst bei nicht Übereinstimmung die Funktion direkt ab (überspringt)
    window.setTimeout("ania()",1); // startet Funktion nach 1ms erneut
}
function zurueck() {
i--;
    document.getElementById("ba").src = mBa1.src;
    document.getElementById("ba").style.height = (150 + i * 3) + "px";
    document.getElementById("ba").style.width = (200 + i * 4) + "px";
    document.getElementById("ausgabe").innerHTML = "";
    if (i > 0) // schliesst bei nicht Übereinstimmung die Funktion direkt ab (überspringt)
    window.setTimeout("zurueck()",1); // startet Funktion nach 1ms erneut
}

function inita() {
document.getElementById("ba").onmouseover = ania; // startet Aufblasen mit Maus
document.getElementById("ba").onmouseout = zurueck; // startet Verkleinern mit Knopf
}
window.onload = inita; // startet Eventhandler nach Laden
```

**Unter images3 ausgelagertes Bild:** b5.jpg

## Bemerkungen zu dieser Animation

Der Aufbau musste wegen der Verwendung auf CMBasic-Sites **generell** auf **Zugriffe mit Identifikation** umgeschrieben werden.

Ein bis jetzt noch nicht gelöstes Problem ist die am Ende des Scripts verwendete window.onload-Funktion. Diese Funktion bietet bei einer einmaligen Verwendung pro Seite kein Problem, darf aber auf ein und derselben Seite nur ein einziges Mal vorkommen. Existieren auf derselben Seite zwei solche window.onload-Funktionen, so überschreibt die zweite Funktion die erste und macht die Eventhandler des ersten Scripts unwirksam.

In diesem Fall muss der erste onload-Befehl deaktiviert und müssen die Eventfunktionen des ersten onload-Befehls zu den Eventfunktionen des zweiten onload-Befehls verschoben werden. Zugegeben keine saubere Sache, eine bessere Abhilfe konnte aber bis dato nicht gefunden werden.

Es ist erstaunlich, dass die Ereignisaufrufe des unterdrückten onload-Befehls in die andere noch wirkende onload-Funktion übernommen werden können.

**Diese Animation hat noch Verbesserungspotential** beim Unterbrechen von Vergrössern oder Verkleinern! Die Maussteuerung muss so verarbeitet werden, dass das Ganze wie eine Lupe aussieht. Ein laufende Vergrößerung muss jederzeit abgebrochen und in eine Verkleinerung umgekehrt werden können.

## Verbesserte Bildgrössen-Animation (Version2 Eigenentwicklung)

### **HTML-Gerüst:**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title>Vergrößerungsglas-Animation</title>
<script type="text/javascript"> // JavaScript könnte auch ausgelagert werden
var mBa1 = new Image();
mBa1.src = "images3/b5.jpg";
var i = 0;
var stellgx = 0; // setzt var stellgx auf 0
```

```
funktion vergroessern() {
if (stellgx == 0) {
stellgx = 1;
ania();
}
}
```

```
funktion verkleinern() {
if (stellgx == 1) {
stellgx = 0;
```

```
zurueck();
}
}
```

```
function ania() {
```

```
i++;
  document.getElementById("ba").src = mBa1.src;
  document.getElementById("ba").style.height = (150 + i * 3) + "px";
  document.getElementById("ba").style.width = (200 + i * 4) + "px";
  document.getElementById("ausgabe").innerHTML = "Breite: " +
document.getElementById("ba").style.width + ", Höhe: " +
document.getElementById("ba").style.height;
  if (stellgx == 1)           // bricht Funktion bei Nichterfüllen ab (überspringt Rest)
  if (i < 100) {             // bricht Funktion bei Nichterfüllen ab (überspringt Rest)
    window.setTimeout("ania()",2);    // startet Funktion nach 2ms erneut
  } else {                   // oder
    stellgx = 1;             // setzt var stellgx auf 1 und verlässt Funktion
  }
}
```

```
function zurueck() {
```

```
i--;
  document.getElementById("ba").src = mBa1.src;
  document.getElementById("ba").style.height = (150 + i * 3) + "px";
  document.getElementById("ba").style.width = (200 + i * 4) + "px";
  document.getElementById("ausgabe").innerHTML = "Breite: " +
document.getElementById("ba").style.width + ", Höhe: " +
document.getElementById("ba").style.height;
  if (i > 0)                 // bricht Funktion bei Nichterfüllen ab (überspringt Rest)
  window.setTimeout("zurueck()",2); // startet Funktion nach 2ms erneut
}
```

```
function init() {
```

```
document.getElementById("ba").onclick = vergroessern; // startet Aufblasen mit Click
document.getElementById("ba").onmouseover = vergroessern; // startet Aufblasen mit Maus
document.getElementById("ba").onmouseout = verkleinern; // startet Verkleinern mit Maus
}
```

```
window.onload = init; // startet Eventhandler nach Laden
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1 align="center">Vergrößerungsglas</h1>
```

```
<div align="center"></div>
```

```
<div id="ausgabe" align="center"></div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

**Unter images3 ausgelagertes Bild:** b5.jpg